// Sistema de gestion de reciclaje

// Bibliotecas

#include <stdio.h> // Entrada y salida de los datos

#include <stdlib.h> // Biblioteca de uso general

#include <conio.h> // Para usar el getch o pausar la pantalla

#include <string.h> // Para manejar cadenas de caracteres

// Estructura para almacenar los datos del reciclaje

struct RegistroReciclaje {

char tipoMaterial[30];

int cantidadReciclada;

};

int main() {

// Variables

char nombreUsuario[35];

struct RegistroReciclaje registro;

int puntosReciclaje = 0;

int opcion;

int producto;

int totalPuntos = 0; // Para acumular los puntos totales

// Color del fondo y el del texto

system("color 02"); // Fondo negro y texto verde

// Mensaje de bienvenida

printf("BIENVENIDOS A ECOGREEN\n");

printf("La tierra no es nuestro planeta, es nuestro hogar.\n");

printf("ECOGGREEn quiere promover una manera bonita de ver el reciclaje.\n");

printf("Por ello, te instamos a reciclar.\n\n");

printf("Recolecta GREEnpuntos, y recolecta de nuestras recompensas:)\n\n");

// Entrada del nombre del usuario

printf("Ingrese su nombre:");

scanf("%s", nombreUsuario);

// Mostrar el menú de opciones

printf("\nMenu opciones:\n");

printf("1.Registrar usuario\n");

printf("2.Ingresar material reciclado\n");

printf("3.Calcular puntos\n");

printf("4.Generar estadísticas\n");

printf("5.Ver EcoProductos\n");

printf("6.Canjear puntos\n");

printf("7.Salir\n");

printf("Ingrese una opción: ");

scanf("%d", &opcion);

if (opcion == 1) {

// Registrar usuario

printf("Usuario registrado: %s\n", nombreUsuario);

} else if (opcion == 2) {

// Ingresar material reciclado

printf("Ingrese el tipo de material reciclado: ");

scanf("%s", registro.tipoMaterial);

printf("Ingrese la cantidad reciclada (en kilogramos): ");

scanf("%d", &registro.cantidadReciclada);

} else if (opcion == 3) {

// Calcular puntos

puntosReciclaje = registro.cantidadReciclada \* 2;

totalPuntos += puntosReciclaje;

printf("Puntos calculados: %d\n", puntosReciclaje);

} else if (opcion == 4) {

// Generar estadísticas

printf("Nombre del usuario: %s\n", nombreUsuario);

printf("Tipo de material reciclado: %s\n", registro.tipoMaterial);

printf("Cantidad reciclada: %d kg\n", registro.cantidadReciclada);

printf("Puntos acumulados por reciclaje: %d\n", totalPuntos);

} else if (opcion == 5) {

// Ver EcoProductos

printf("EcoProductos disponibles:\n");

printf("1. Botella reutilizable - 50 puntos\n");

printf("2. Bolsa reciclada - 30 puntos\n");

printf("3. Cuaderno ecológico - 20 puntos\n");

} else if (opcion == 6) {

// Canjear puntos

printf("Ingrese el número del producto que desea canjear: ");

scanf("%d", &producto);

if (producto == 1 && totalPuntos >= 50) {

totalPuntos -= 50;

printf("Producto canjeado exitosamente. Te quedan %d puntos\n", totalPuntos);

} else if (producto == 2 && totalPuntos >= 30) {

totalPuntos -= 30;

printf("Producto canjeado exitosamente. Te quedan %d puntos\n", totalPuntos);

} else if (producto == 3 && totalPuntos >= 20) {

totalPuntos -= 20;

printf("Producto canjeado exitosamente. Te quedan %d puntos\n", totalPuntos);

} else {

printf("No tienes suficientes puntos o la opción no es válida.\n");

}

} else if (opcion == 7) {

// Salir

printf("MUCHAS GRACIAS POR RECICLAR CON NOSOTROS: Saliendo del sistema\n");

} else {

printf("Opción no válida\n");

}

system("pause"); // Pausar para ver el resultado antes de salir

return 0;

}